



# REGOLAMENTO DELL'HACKATHON

## MAKE IT WEARABLE

### PRIMO – ORGANIZZATORE

L'organizzatore dell'Hackathon Make It Wearable è J.E.To.P (Junior Enterprise del Politecnico di Torino), definita d'ora in avanti l'Organizzazione.

### SECONDO – DESCRIZIONE DELLA COMPETIZIONE

L'Hackathon Make It Wearable è una competizione a premi che si svolge a squadre. Lo scopo è lo sviluppo di un prototipo, inerente al tema delle tecnologie indossabili, o software o hardware. E' possibile iscriversi singolarmente e formare la propria squadra nella fase iniziale della competizione.

Le squadre devono essere formate da minimo 4 persone e massimo 8.

### TERZO – CALENDARIO E DURATA DELLA COMPETIZIONE

L'Hackathon avrà sede all'I3P, sito in Via Pier Carlo Boggio, 59, 10138 Torino, il 12-13 Novembre 2016.

La competizione avrà una durata totale di 32 ore, a partire dalle ore 9:30 di sabato 12 Novembre 2016 fino alle ore 17:30 di domenica 13 Novembre 2016. L'accesso alla sede di svolgimento della competizione sarà garantito per tutta la durata della stessa, anche in orario notturno.

A seguire una scaletta di massima dello svolgimento dell'evento:

12/11/16

- 9.00 - 9.30 Accredito
- 9.30 - 10.00 Presentazione dell'hackathon, della giuria e dei mentor
- 10.00 - 11.00 Pitching delle idee
- 11.00 Inizio dell'hackathon, divisione dei team negli uffici
- 13.00 - 14.30 Pranzo
- 16.30 Spuntino
- 20.00 - 21.30 Cena
- 00.00 Spuntino

13/11/16

- 9.00 Colazione
- 13.00 - 14.30 Pranzo
- 15.00 - 16.30 Pitch da 5 minuti
- 17.00 Nomina dei vincitori

---

## QUARTO – NORME D'ISCRIZIONE

La partecipazione è garantita a chiunque si iscriva all'Hackathon tramite la piattaforma Eventbrite entro i termini prestabiliti.

Iscritti minorenni potranno partecipare se accompagnati da genitori o insegnanti.

Non saranno accettate iscrizioni alle competizioni effettuate con modalità differenti o al di fuori dei tempi prestabiliti.

La competizione è a squadre, ma è possibile iscriversi singolarmente e poi formare il team direttamente durante la competizione.

La quota di partecipazione per singolo individuo è di euro 10 se studenti e euro 15 altrimenti. Tale cifra dovrà essere versata all'Organizzazione nel momento d'iscrizione.

I dati di tutti i partecipanti saranno inclusi nel database dell'Organizzazione in pieno rispetto delle leggi vigenti sulla privacy.

L'Organizzazione potrà definire criteri aggiuntivi per l'esclusione dei partecipanti, oltre alla creazione di un limite di partecipazione.

L'Organizzazione si riserva il diritto di verificare l'autenticità dei dati forniti dai partecipanti.

Fornire dati non veritieri porterebbe all'esclusione immediata del partecipante dalla competizione oltre ad eventuali azioni legali che l'Organizzazione potrebbe decidere di intraprendere.

## QUINTO – PERIODO D'ISCRIZIONE

Il periodo d'iscrizione all'Hackathon Make it Wearable sarà dal 20 Ottobre 2016 al 12 Novembre 2016. L'Organizzazione si riserva il diritto di modificare il termine d'iscrizione.

Il servizio di assistenza per la compilazione della domanda sarà attivo dalle 9 alle 17 dei giorni feriali al seguente indirizzo email: [makeit@wearabletechtorino.com](mailto:makeit@wearabletechtorino.com).

## SESTO – CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

Saranno rifiutate richieste d'iscrizione incomplete, irregolari o ricevute al di fuori dei termini stabiliti.

L'Organizzazione si riserva il diritto di verificare l'identità dei partecipanti con tutti i mezzi necessari. I partecipanti hanno l'obbligo di presentare tutti i documenti richiesti dall'Organizzazione.

L'Organizzazione si riserva il diritto di modificare o cancellare la competizione per cause di forza maggiore. Nel caso di cancellazione non è previsto alcun rimborso delle quote d'iscrizione.

La partecipazione all'Hackathon Make It Wearable suppone l'accettazione esplicita di questo regolamento, del codice di condotta dei partecipanti e del percorso della competizione. Qualsiasi violazione del regolamento implica l'eliminazione del partecipante e/o della squadra in questione.

L'Organizzazione si riserva il diritto di espellere qualsiasi partecipante in caso d'irregolarità prima o durante la competizione. L'Organizzazione, inoltre, si riserva il diritto di non permettere la partecipazione a coloro che non rispettino queste norme.

I possibili reclami sui risultati ottenuti dalle squadre e sulla classifica, nonché su qualsiasi altra questione relativa allo svolgimento della competizione, saranno risolti inappellabilmente dall'Organizzazione della competizione e d'accordo con i criteri stabili da questo regolamento.

---

## SETTIMO – REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare bisogna rispettare i requisiti d'iscrizione dell'Organizzazione, inviare correttamente la richiesta d'iscrizione, accettare il presente regolamento in tutti i suoi termini, compresa la policy sulla privacy.

## OTTAVO – SVOLGIMENTO COMPETIZIONE E MATERIALE FORNITO

Per ciascun team verrà messo a disposizione un dispositivo a scelta tra uno smartwatch Android Wear e un kit ST Nucleo, per sviluppare rispettivamente un'idea software o un'idea hardware. Non è possibile richiedere entrambi i dispositivi.

Il materiale messo a disposizione dovrà essere restituito al termine della competizione, pena il pagamento del valore del dispositivo.

E' permesso ai team di portare con sé altro materiale, o continuare lo sviluppo di progetti già avviati, in questo caso saranno valutati solo i miglioramenti ottenuti durante l'hackathon.

Subito dopo l'inizio della competizione ciascun partecipante può presentare brevemente un'idea di progetto che potrebbe essere sviluppata sfruttando gli strumenti messi a disposizione dai Partners. Le idee verranno poi votate dai partecipanti, e si formeranno i relativi team (fino a 10 proposte software, fino a 10 hardware).

## NONO – PREMI

Per i vincitori l'Organizzazione riserva 1000 euro in beni e servizi: 500 euro per il miglior team in ambito software 500 euro per il migliore in ambito hardware.

I team finalisti avranno ampia visibilità all'interno della fiera Wearable Tech Torino 2016 che si svolgerà il 18 e 19 Novembre 2016 a Lingotto Fiere – Torino.

I3P, partner della competizione, fornisce ad un team a sua discrezione un periodo di preincubazione gratuito.

## DECIMO – CODICE DI COMPORTAMENTO

Per far sì che la competizione sia un'esperienza piacevole per tutti, gli Organizzatori richiedono ai concorrenti di attenersi ad un Codice di Comportamento.

L'obiettivo di tale codice è chiarire quali siano le azioni considerate violazioni, al fine di far comprendere le conseguenze delle proprie azioni ai partecipanti.

- Si richiede ai concorrenti di rispettare le norme del regolamento della competizione ed accettare le decisioni prese dall'Organizzazione.
- Si richiede ai concorrenti di mostrare rispetto verso gli altri partecipanti, professori, staff, e gli altri membri dell'Organizzazione.
- Saranno considerate infrazioni il linguaggio ingiurioso e scurrile, barare o tentare di barare e qualsiasi altra condotta che possa influire negativamente sulla competizione.
- I partecipanti devono accettare l'eliminazione, in una qualunque delle fasi della competizione a seguito di comportamenti scorretti.

L'Organizzazione della competizione sarà l'autorità finale in questioni disciplinari o di squalifica.

---

## UNDICESIMO – DIRITTI DI IMMAGINE

I partecipanti autorizzano l'Organizzazione a riprodurre e a utilizzare il proprio nome e cognome e altri dati in qualsiasi attività che sia in relazione con la competizione o l'Organizzazione, senza che tale utilizzo conferisca il diritto di remunerazione o beneficio a eccezione della consegna dei premi ai vincitori.

I partecipanti autorizzano espressamente l'Organizzazione a pubblicare il proprio nome e cognome sul sito o su documenti propri della competizione.

## DODICESIMO – LIMITAZIONE DELLA RESPONSABILITÀ

L'Organizzazione non si fa carico:

- Dell'uso che faranno i vincitori del premio
- Di servizi che terze imprese debbano prestare ai vincitori, in relazione ai premi della competizione
- Del ritardato ritiro del premio

## TREDICESIMO – RISERVA DEI DIRITTI

Oltre quanto esposto nelle clausole precedenti, per quanto riguarda la riserva dei diritti dell'Organizzazione:

- L'Organizzazione si riserva il diritto di squalificare coloro i quali facciano cattivo uso della competizione, realizzando atti fraudolenti o che danneggino gli altri concorrenti. L'Organizzazione si riserva il diritto di squalificare o finanche di ritirare i premi automaticamente e senza dover dare nessuna spiegazione, a tutti quei partecipanti che abbiano tratto beneficio direttamente o indirettamente da azioni fraudolente.
- L'Organizzazione si riserva il diritto di modificare o aggiungere allegati successivi e premi alla competizione sempre che essi siano giustificati e non danneggino i partecipanti e che essi ne siano debitamente informati
- Se questa competizione dovesse sospendersi per qualsiasi motivo non attribuibile al controllo dell'Organizzazione e che influisca sul normale svolgimento della gara, l'Organizzazione si riserva il diritto di cancellarla, modificarla o sospenderla senza che i partecipanti possano esigere alcunché.

## QUATTORDICESIMO – POLICY SULLA PRIVACY

I dati personali raccolti dall'Organizzazione allo scopo di gestire la partecipazione e lo svolgimento del Contest dovranno essere veritieri.

I dati registrati saranno inclusi in un database di proprietà dell'organizzazione, ai sensi della Protezione dei dati Personali. L'Organizzazione dichiara di aver adottato le misure tecniche e organizzative di protezione dei dati sulla privacy.

Ai sensi della Legge l'utente dichiara la propria autorizzazione a favore dell'Organizzazione affinché essa possa inviargli informazioni sui propri servizi, sugli sponsor e sui collaboratori, anche via posta elettronica o mediante mezzi equivalenti o simili. Per annullare la propria iscrizione scriva una mail a [makeit@wearabletechtorino.com](mailto:makeit@wearabletechtorino.com) con Oggetto: "Rimozione dati personali".

---

## **QUINDICESIMO – ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO**

La partecipazione alla presente competizione presuppone l'accettazione integrale del presente regolamento e la sottomissione esplicita alle decisioni prese dall'Organizzazione. Ai partecipanti potrà essere richiesto di firmare un documento scritto di accettazione di tutti i termini e di tutte le condizioni della competizione.